



---

# **CAMPIONATI ITALIANI PONY CLUB 21-25 giugno 2017**



## CAMPIONATI ITALIANI PONY CLUB

**Nuovo Centro Ippico Cervese Cervia (RA)**

**21/25 Giugno 2017**

Si articolerà nelle seguenti specialità:

**Presentazione**

**Carosello**

**Gimkana cross**

**Gimkana 2**

**Gimkana 2 Jump 40**

**Piccolo Gran Premio**

**Pony Games**

**Potrà essere organizzato un controllo delle altezze e delle identità dei pony.**

L'istruttore/TAL di riferimento è responsabile per le varie prescrizioni di categoria, del numero delle partecipazioni dei pony e loro altezze, primo tesseramento sportivo e rispetto di tutte le norme previste dal Regolamento. Inadempienze potranno determinare provvedimenti disciplinari.

**Ciascuna categoria si svolgerà secondo il regolamento CLUB Pony/Cavalli ed. 2013.**

Età cavalieri: Regolamento Club Pony/Cavalli Edizione 2013.

Partecipazione cavalieri: ogni concorrente potrà partecipare come componente di una sola squadra per ogni specialità.

Briefing tecnico: riunione presso gli impianti sportivi prevista per martedì **20 GIUGNO** alle ore 18.00 circa, degli Istruttori, TAL e Collegio Giudicante per Organizzazione della manifestazione e sorteggio batterie.

**Per binomio, nel contesto del campionato ludico–addestrativo: si intende un pony per ciascun cavaliere.**

**Tutti i cavalieri partecipanti dovranno essere in possesso di patente FISE ed i pony iscritti ai Ruoli Federali, debitamente rinnovati per l'anno in corso.**

Nomi delle squadre: i nomi di fantasia delle squadre non ritenuti idonei potranno essere modificati dal Presidente di Giuria.

**Mercoledì 21 giugno ore 18.00 ci sarà la Cerimonia di apertura con sfilata a piedi di tutti i Circoli partecipanti**



## 1 - Presentazione

**Categorie:** A1/A2/A3 - B1/B2 - FA2

Tutte le categorie sono a coppia: 2 cavalieri e un pony.

Devono gareggiare in tenuta regolamentare col casco a 3 punti di attacco.

Per le categorie A1/A2/A3 B1/B2 dovranno obbligatoriamente essere accompagnati da una madrina o un padrino. Per la categoria A1 la madrina o il padrino devono essere maggiorenni e tesserati F.I.S.E.

Per la categoria FA2, è prevista la partecipazione di un allievo ed un adulto con rapporto di parentela.

Regolamentazione FA2:

Adulto: prova di conoscenza (domande) e presentazione del pony a mano.

Bambino: prova di conoscenza (domande) e prova pratica su un mini grafico predefinito.

**PROVA PRATICA:** In deroga al regolamento, verrà effettuata su un mini grafico predefinito. In allegato al presente programma le due schede di valutazione aggiornate al 03/05/2016 per le varie categorie.

### PARTECIPAZIONE

**Squadra:** Coppie rappresentative di Club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017) senza limitazione numerica composte da 2 cavalieri in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B, a seconda della categoria. **Tenuta:** i cavalieri dovranno indossare la tenuta di Club (maglietta, polo, felpa)

**Classifica:** vincerà la coppia che, dopo la somma dei punti ottenuti, avrà totalizzato il maggior punteggio.

**Premi:** Medaglie alle prime 3 coppie



## 2 – Carosello

### AVVERTENZE

I cavalieri dovranno restare in sella per tutta la durata della prova. Non sono ammessi attrezzi ritenuti pericolosi e non flessibili. Il saluto dovrà essere conforme al regolamento Dressage.

### PARTECIPAZIONE

**Squadra:** Squadre rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017) senza limitazione numerica, composte da 4 a 6 binomi in costume e con musica, in possesso di patente A o di Brevetto.

**Coppie :** Coppie rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017) senza limitazione numerica composte da 2 binomi in costume e con musica in possesso di patente A o Brevetto .

**Categorie: Squadre** A1/A2/A3 - B1/B2/B3 - Elite – Spettacolo open dimostrativo  
**Coppie** A1/A2/B2/B3

**Limitazioni:** Gli Allievi che hanno partecipato a categorie E300 o superiori di dressage, non potranno iscriversi alle categorie A e B, ma si potranno iscrivere al Carosello Elite.

### Norme tecniche

Categorie A e B	rettangolo	mt 20 x 40
Categorie Elite		mt. 20 x 60

Per tutte le categorie A – B - Elite: durata da minuti 3,30 a minuti 4,30. Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale e terminerà con Alt e saluto finale.

**Carosello Spettacolo:** si svolgerà nel campo dressage, potrà essere composto da massimo 20 persone. E' vietato l'utilizzo di mezzi a motore – durata massima 10 minuti.

**Schema di valutazione:** come da regolamento (pag. 65 Reg. Club Pony/Cavalli ed. 2013)

E' prevista la prova della musica, in formato CD o chiavetta USB (1 copia da consegnare e preferibilmente 1 copia di riserva), la mattina prima dell'inizio della gara.

La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o TAL alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara. Si possono utilizzare anche brani cantati. Un responsabile per ogni squadra dovrà collaborare con la postazione tecnica durante lo svolgimento della prova.

**Premi :** Medaglie alle prime 3 squadre ed alle prime 3 coppie classificate.



## Gimkane - Generalità

Per la **Gimkana 2**, la **Gimkana cross** e la **Gimkana Jump** è prevista la seguente partecipazione:

Prova prevista a coppie per rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017)  
Composta da 2/3 binomi

### **Campionato a Coppie :**

I cavalieri di una coppia potranno iscriversi, pagando la relativa tariffa.  
Numero massimo di percorsi dei pony e dei cavalieri come da regolamento

La classifica verrà determinata dalla sommatoria dei:

- migliori 2 tempi per ogni coppia

Per il solo **Piccolo Gran Premio** la partecipazione è individuale

**Premi :** Medaglie alle prime tre coppie classificate ed ai primi tre classificati del PGP

**Limitazioni:** I cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 e/o superiori potranno partecipare solamente alla serie EliteU14 ove prevista. (RGg 2.1)



## 3 – Gimkana Cross

### PARTECIPAZIONE

**Campionato a coppie** rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017)

**Categorie: Gimkana Cross 30** A/3 – B/2 – B/3 a cronometro

**Limitazioni:** non potranno iscriversi alla Gimkana Cross i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori.

Cavalieri in possesso di patente A o brevetto. Regolamento Gimkana Cross ed 2013

Eventuali abbattimenti di piante o altri elementi mobili del percorso dovranno essere rettificati dal Tecnico presente in campo in una postazione a Lui riservata; nel frattempo il concorrente dovrà fermarsi e potrà ripartire, al rientro in postazione del Tecnico, dal punto in cui si è verificato l'abbattimento.

**Tenuta:** casco con tre punti di attacco, corpetto paraschiena, stivaletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa del Club.

### **Bardatura e imboccature:**

Riferimento Regolamento Club Pony/Cavalli edizione 2013 (ammesse bardette)

### **Norme tecniche**

Lunghezza massima del percorso: metri

400/600 Altezza massima: 30 cm

Numero dei salti: minimo 4, massimo 6

Passaggi Obbligati: non più di 4 (esclusi i P.O. opzionali ai salti)

Esercizi di Controllo: 8 di cui almeno due "Circoli" e due "Traiettorie Obbligate".

### **Tempo limite:**

serie 3 categoria A tempo limite calcolato su velocità 160 m/m

serie 2 categoria B tempo limite calcolato su velocità 260 m/m

serie 3 categoria B tempo limite calcolato su velocità 260 m/m



## 4 – Gimkana 2

### **PARTECIPAZIONE**

**Categorie:** A1- A/2 – A/3 – B/1 – B/2 – B/3- C/3 – Elite under14

**Campionato a Coppie:** Coppie rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017) composte da 2/3 binomi.

**Limitazioni:** I cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 e superiori potranno partecipare alla sola categoria Elite.

### **Tempo limite:**

serie 1 categoria A tempo limite calcolato su velocità 90 m/m serie 2 categoria A tempo limite calcolato su velocità 100 m/m serie 3 categoria A tempo limite calcolato su velocità 130 m/m serie 1 categoria B tempo limite calcolato su velocità 100 m/m serie 2 categoria B tempo limite calcolato su velocità 110 m/m serie 3 categoria B tempo limite calcolato su velocità 150 m/m serie Elite under 14 tempo limite calcolato su velocità 160 m/m

**Penalità agli ostacoli:** come da regolamento Salto Ostacoli tabella C

**Penalità per giochi:** rettifica dell'errore regolamento Pony Games

I concorrenti eliminati al punto n° 1 (es.: errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto n° 2, i secondi di penalità saranno 298, e così via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) dovrà comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra/coppia.

### **Norme tecniche:**

Serie 1 Cat A e B : percorso fino al punto 21 – altezze: A1 - B1 max 20 cm;

Serie 2 Cat A e B : percorso fino al punto 25 – altezze: A2 max 20 cm; B2 max 30 cm; Serie 3 Cat A: percorso fino al punto 33 – altezze: max 30 cm;

Serie 3 Cat B: percorso fino al punto 40 – altezze: max

40 cm; Elite under 14: percorso fino al punto 40 –

altezze: max 40 cm.



## 5 – Gimkana Jump

### PARTECIPAZIONE

**Norme comuni:** riservata a cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno iscriversi alla Gimkana Jump i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori.

**I binomi che partecipano alla Jump40 non possono partecipare alla Jump50 e viceversa.**

**Campionato a coppie:** coppie rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017)

**Categorie:** Gimkana Jump 40 Categorie A/2 – A/3 – B/1 – B/2 - B/3 – C2 – C3

Gimkana Jump 50 Categorie A/3 – B/2 – B/3 – C/2 – C/3

**Penalità agli ostacoli :** tabella C Regolamento Salto Ostacoli, tempo limite così articolato:

serie 2 categoria A tempo limite calcolato su velocità 100 m/m

serie 3 categoria A tempo limite calcolato su velocità 130 m/m serie

1 categoria B tempo limite calcolato su velocità 100 m/m serie

2 categoria B tempo limite calcolato su velocità 110 m/m serie

3 categoria B tempo limite calcolato su velocità 150 m/m





## 6 – Piccolo Gran Premio

**Norme comuni:** riservata a cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno iscriversi al PGP i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori.

**Categorie:** Piccolo Gran Premio Categorie A/3 – B/3

Individuale

**Penalità agli ostacoli :** la caduta della barriera toglie 4 punti al totale dei punti degli ostacoli

RS 4.1 Percorso variabile sulle distanze secondo la configurazione del campo, con 10/12 ostacoli di massimo 60 cm integrando gabbia/doppia gabbia, mini fosso (3 m di fronte e massimo

50 cm di larghezza), mini riviera (massimo 1 m di larghezza). Ogni ostacolo è facoltativo, si salta soltanto una volta; gli ostacoli si possono saltare in entrambi i sensi, salvo Riviera, Oxeer invitante ed eventualmente Muro, valgono X punti in base alla loro difficoltà.

Alla fine del percorso scelto dal cavaliere, si aggiungono i punti come segue :

\_ Ferro da stiro , Croce, Oxeer invitante: 4 punti

\_ Verticali : 5 punti

\_ Muro ,Largo a oxeer pari : 6 punti

\_ Gabbia di verticale e Fosso: 9 punti

\_ Riviera e Doppia gabbia : 12 punti

RS 4.2 Partenza/Arrivo: Il tempo verrà preso al momento in cui il concorrente attraverserà la linea di

partenza, delimitata dalle bandiere bianca e rossa e si fermerà nel momento in cui attraverserà la linea di

arrivo.

RS 4.3 Penalità per ostacoli:

RS 4.5 Cause di eliminazione:

\_ Caduta del pony.

\_ Caduta del cavaliere.

\_ Secondo rifiuto.

\_ Superare il tempo limite

RS 4.6 Riservata alle categorie: A/B/C serie 3 con partecipazione individuale.

RS 4.7 Norme tecniche

Altezza massima 60 cm

Tempo limite: si definirà da 75 secondi a 90 massimo 1.

Tempo scaduto : appena suona la campanella, il cavaliere deve andare a tagliare la linea di arrivo. Il migliore tempo allora definirà il podio per gli eventuali ex aequo.



## 7 – Pony Games

### PARTECIPAZIONE CLUB

**Campionato a Squadre:** Squadre rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017) senza limitazione numerica, composte da 4 / 5 cavalieri e da 4 / 5 pony.

**Categorie:** A/2 – A/3 – B/1 – B/2

**Campionato a Coppie:** Coppie rappresentative di club (riferimento primo tesseramento sportivo anno 2017) senza limitazione numerica, composte da 2 / 3 cavalieri e da 2 / 3 pony.

**Categoria:** A/1 - B/3– B/3 TOP– C/3 Performance

**Trofeo a squadre miste:** Squadre composte da 4 / 5 cavalieri e da 4 / 5 pony senza limitazione numerica.

**Categorie:** A/2 – B/2 – B/3 – B3 TOP

**Limitazioni:** Come previsto dal programma dipartimento 2017 i cavalieri che hanno partecipato ai Campionati Italiani Elite a squadre 2017 (Pontedera) non potranno partecipare ai Campionati Club per la disciplina Pony Games.

Ogni squadra/coppia dovrà fornire un arbitro di corsia in regola con il Tesseramento 2017 e due incaricati per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara, l'arbitro di corsia dovrà obbligatoriamente essere presente al briefing Pony Games.

**Premi :** Medaglie alle prime 3 squadre.

### Norme tecniche

Prove Pony Games

Le prove si svolgeranno ad “eliminazione diretta”: verranno sorteggiate batterie che disputeranno una prima sessione da 5 a 8 prove come sotto indicato, conseguendo dei punti come da regolamento.

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio:

esempio con 5 batterie di 5 squadre

1° batteria	1°	6°	11°	16°	21°
2° batteria	2°	7°	12°	17°	22°
3° batteria	3°	8°	13°	18°	23°
4° batteria	4°	9°	14°	19°	24°
5° batteria	5°	10°	15°	20°	25°

Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale con esclusione delle prime squadre che, in relazione al numero delle corsie disponibili, disputeranno la finale A ripartendo da zero punti.

In caso di disponibilità di tempo sarà possibile organizzare anche le finali B etc. con un numero ridotto di giochi.

Finale serie 1 cat. A e cat. B:

6 giochi Finale serie 2 cat. A

e cat. B: 8 giochi

Finale serie 3 cat. A, cat. B e cat. C: 8 giochi



## ***Serie 1 categorie A e B***

Eventuale spareggio: le due bandiere

**Sessione 1:** pallina e cono / le due tazze / le due bandiere / corda / slalom / la torre

**Sessione 2:** pallina e cono / corda / le due bandiere / slalom / le due tazze / le siepi

**Finale:** pallina e cono / le due tazze / le due bandiere / corda / slalom / la torre

## ***Serie 2 categorie A e B***

Eventuale spareggio: le cinque bandiere

**Sessione 1:** pallina e cono / le due tazze / le due bandiere / le siepi / slalom / il piccolo presidente

**Sessione 2:** pietre / corda / cartoni / le cinque bandiere / il piccolo presidente / palla e cono internazionale / la torre

**Finale :** pietre / le due tazze / corda / le due bottiglie / le due bandiere / le cinque bandiere / la torre / slalom

## ***Serie 3 categoria C***

Eventuale spareggio: le tre bandiere

**Sessione 1:** le due tazze / corda / postino / le tre bandiere / la torre / slalom / pallina e cono

**Sessione 2:** pietre / le due bandiere / le 3 tazze / palla e cono internazionale / il piccolo presidente / le due bottiglie / le tazze

**Finale:** pietre / le tre bandiere / postino / il piccolo presidente / palla e cono internazionale / corda / slalom / le quattro bandiere

## ***Serie 3 categorie A e B***

Eventuale spareggio: le cinque bandiere

**Sessione 1:** le due tazze / corda / le siepi / postino / le cinque bandiere / la torre / slalom

**Sessione 2:** pietre / le due bandiere / le 3 tazze / palla e cono internazionale / il piccolo presidente / le due bottiglie / 5 tazze

**Finale:** pietre / le cinque bandiere / postino / il piccolo presidente / palla e cono internazionale / corda\slalom\ le 4 bandiere

## ***Serie 3 categoria B3 TOP***

Eventuale spareggio : le cinque bandiere

**Sessione 1:** 2 tazze\ corda\ cassetta degli attrezzi\ postino\ 5 bandiere\pneumatico\ slalom

**Sessione 2:** pietre \ 2 bandiere\ 3 tazze\ rifiuti\ le bottiglie\ 5 tazze\ piramide\ palla e cono internazionale.

**Finale:** 5 bandiere\ calzini\ spade\ piramide\ rifiuti\ corda\ slalom\ 4 bandiere



## 8 - Campionato Italiano Elite Individuale

### PARTECIPAZIONE ELITE

#### Campionato individuale:

**Categorie:** Under 12 (8/12 anni) – Under 14 (8/14 anni) – Under 17 (10/17 anni) – Open (da 14)

**Limitazioni:** Nella categoria ELITE lo stesso pony non potrà partecipare a più di una categoria e non potrà partecipare ad un'altra categoria Pony games Club .

**Potranno iscriversi al Campionato solo gli allievi ed i pony che hanno partecipato nel 2017 almeno a una categoria Elite a squadre o a coppie.**

Ogni atleta dovrà fornire un arbitro di corsia in regola con il Tesseramento 2017 e due incaricati per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara, l'arbitro di corsia dovrà obbligatoriamente essere presente al briefing Elite.

Ogni TAL può avere un massimo di 3 binomi in campo contemporaneamente. I TAL che accompagnano allievi di altri circoli dovranno avere il nulla osta del TAL di riferimento

#### Avvertenze

Nel caso in cui il numero di iscritti di una categoria sia superiore al numero consentito in termini di tempo, verrà creata una lista di attesa. Nel caso in cui le iscrizioni di una categoria siano inferiori, le iscrizioni saranno definitive quando raggiungono il numero di 4/5 partecipanti. Sarà il numero dei binomi che definirà il numero di batterie per categoria.

#### Norme tecniche

##### Prove Elite individuale

Il campionato individuale si svolgerà su tre sessioni gara per ogni categoria, alla fine delle tre sessioni i migliori 12 binomi parteciperanno alle due semifinali ed i migliori 6 binomi alla finale.

#### Giochi :

Finale A Under 12: 8 giochi

Finale A Under 14: 8 giochi

Finale A Under 17/Open: 10 giochi

#### 3 sessioni di gioco per tutti i binomi

**Semifinale: 12 binomi**

**Finale: 6 binomi**

#### *Categoria Elite*

##### *Under 12 e U14*

Sessione 1: 2 bandiere / 2 Tazze / Cassetta degli attrezzi / 3 Bandiere (4) / Cartoni / 3 Tazze \ **Bottiglie \ Moat & Castle**

Sessione 2: Basket/ Palla e Cono Inter./ Calzini / Piramide / Le Bandiere (5) / Slalom / **2 Bandiere \ Bottle Exchange**

Sessione Spade \ A piedi A cavallo \ Moat & Castle \ Rifiuti \ Pneumatico \ Bottiglie \ **Three Pot Flag \ Bank Race**

Semifinale : Basket \ Slalom \ Pneumatico \ Le Bandiere (5) \ Palla e Cono Inter. \ A piedi A cavallo \ **Cartoni \ 3 Tazze**

Finale A: Spade \ 2 Tazze \ Cassetta degli Attrezzi / Piramide \ Rifiuti \ Calzini \ **Moat & Castle \ Bank Race**



## **Under 17/OPEN**

Sessione 1: 2 Bandiere / 2 Tazze / Cassetta degli Attrezzi / 3 Bandiere (4) / Cartoni / 3 Tazze\ Bottiglie\  
**Moat and castle**

Sessione 2: Basket / Palla e Cono Inter./ Calzini / Piramide / Le bandiere (5) / Slalom\ 2 Bandiere\  
**Bottle Exchange**

Sessione 3: Spade\ A Piedi A Cavallo\, Moat and Castle\ Rifiuti\Pneumatico\ Bottiglie\ 3 Pot Flag\  
**Bank Race**

Semifinale :Basket\ Slalom \ Pneumatico\ Le Bandiere(5) Palla & Cono Inter.\ A piedi A cavallo\  
**3 Tazze**

Finale A: Spade 2 Tazze / Cassetta degli attrzzi / Piramide/ Rifiuti / Calzini/ Moat & Castel /  
**Bank Race**

**Premi:** Medaglie ai primi 3 classificati

## **AVVERTENZE**

1) Se in una serie in programma sarà iscritta una sola squadra, la competizione potrà essere trasformata da “squadre” a “coppie” (rif. Regolamento Pony Games a coppie), per permettere ai concorrenti lo svolgimento delle prove, fermo restando che il titolo di Campione Italiano in questa serie, sarà attribuito alla squadra completa (senza riferimento alle coppie).

Tale decisione sarà presa durante il briefing.

2) Se ad una serie in programma parteciperanno un numero di squadre inferiore o uguale al numero di corsie disponibili, la competizione si disputerà per accumulo di punti nelle tre sessioni: 2 sessioni + la finale (in quest’ultima, senza ripartire da zero punti).

3) Per le squadre miste trofei e’ obbligatorio la nomina e la presenza (al briefing, in campo prova e in campo gara) di un TAL responsabile in possesso del (dei) nulla osta del (degli) altro(i) centro(i).

**4) L’arbitraggio delle sessioni di gara sarà regolamentato secondo la seguente tabella:  
A arbitra B – B arbitra C – C arbitra A. In caso di mancata presenza dell’arbitro la squadra totalizzerà 0 punti per ogni gioco, fino all’arrivo dell’arbitro. Durante il briefing verrà introdotto il nuovo metodo di arbitraggio che consentirà di avere una visione globale del campo.**

**5) Campo prova: è vietato l’utilizzo della frusta e delle redini di ritorno. I pony possono essere montati solo dai componenti della squadra. Non è ammesso il materiale di gioco per la categoria Elite.**



## ISCRIZIONI

Presentazione	€30,00 a coppia
Carosello	€30,00 a coppia €60,00 a squadra
Gimkane	€15,00 a binomio
Pony Games	€80,00 a squadra €50,00 a coppia
Pony Games Elite	€40,00 individuale

Box per Campionato Ludico-Addestrativo ed Elite €90,00 in area riservata con partenza 25/06 o, al massimo, entro le ore 08.00 di lunedì 26.

Truciolo €12,00/balla; Paglia €8,00/balla; fieno €12,00/balla; attacco luce €10,00 al giorno.

Eventuale scuderizzazione nelle giornate successive dovrà essere espressamente richiesta all'atto dell'iscrizione e comporterà un addebito supplementare forfettario di Euro 25.00 giornaliero sino alla fine della manifestazione. Potranno eventualmente essere scuderizzati due pony dell'altezza massima di 117 cm. in uno stesso box, al costo di €110.00, previa specifica richiesta all'atto dell'iscrizione, che si intenderà liberatoria, per il Comitato Organizzatore, per qualsiasi incidente dovesse eventualmente insorgere a seguito di tale tipo di scuderizzazione. Si precisa che le altezze dei suddetti pony potranno essere verificate dal veterinario di servizio, e che in caso i pony risultino di misura superiore a mt. 1.17, verranno addebitati come box singoli.

Le iscrizioni dovranno essere inviate tassativamente entro il **12 giugno** al Nuovo Centro Ippico Cervese - Via Nullo Baldini - Milano Marittima tramite il sito web [www.clearround.it/pony](http://www.clearround.it/pony) - può essere richiesta assistenza alla segreteria del concorso: **Massimo 335 6494130**.

Saranno accettate esclusivamente iscrizioni on-line, diversamente, non saranno prese in considerazione e ritenute nulle. Non si accetteranno iscrizioni oltre la data di scadenza.

Si raccomanda di indicare con precisione, in fase di registrazione, un recapito telefonico, preferibilmente cellulare della persona responsabile che sarà presente alla manifestazione e/o fax per eventuali comunicazioni urgenti.

**Scadenza ritiri 15 Giugno 2017 .**

A coloro che si ritireranno dopo tale data sarà richiesto il pagamento per intero dei box ed il 50% della quota iscrizione.

Ingresso van e scuderizzazione dalle 7:00 alle 20:00.

Si prega di specificare all'atto dell'iscrizione il giorno di arrivo previsto



## **Giuria**

PRESIDENTE DI GIURIA: Silvia Stevan

DELEGATO TECNICO: Giovanna Vignati

GIUDICI: Jacques Cavé – Rosalba Governatori – Angela Guadagni – Roberta Paccagnella – Anna Maria Pangallo – Sara Sechi – Lorena Serra – Michele Spina

STEWART: Agata Cardillo

DIRETTORE DI CAMPO: Alan Bassi

DIRETTORE DI CAMPO ELITE: Sandro Fogu

SEGRETERIA : Giorgia Bassetti – Massimo Ottavianelli

MEDICO: assicurato

AUTO AMBULANZA: assicurata

VETERINARIO: assicurato

MANISCALCO: assicurato

## **CAMPERS E ROULOTTES:**

Saranno ammessi in numero limitato in un'area fornita di servizi loro riservati. La prenotazione è obbligatoria da effettuare tramite mail a [lesiepicervia@gmail.com](mailto:lesiepicervia@gmail.com) sugli appositi moduli allegati disponibili anche su [www.lesiepicervia.it](http://www.lesiepicervia.it) e saranno accettati fino all'esaurimento parcheggio, disponibilità e attacchi luce. Ogni Circolo Ippico partecipante potrà richiedere un massimo di due spazi camper fino ad esaurimento della disponibilità complessiva.

Sarà consentito l'accesso solo a camper muniti della conferma di prenotazione.

Il Comitato Organizzatore sarà costretto ad allontanare chiunque arrivi senza la necessaria conferma di prenotazione.

Il costo del parcheggio è di Euro 30,00/giorno.

Per informazioni e richieste rivolgersi al **Nuovo Centro Ippico Cervese**

**Tel. 0544/949303 - Fax 0544/949477** – email: [lesiepicervia@gmail.com](mailto:lesiepicervia@gmail.com) – [www.lesiepicervia.it](http://www.lesiepicervia.it)

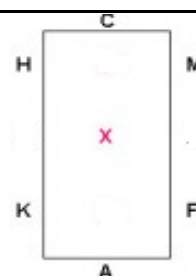
Allegati – n. 2 schede aggiornate al 03/05/2016 della categoria Presentazione  
– Modulo richiesta prenotazione camper e roulottes

Presentazione A1 - A2 - FA1 - FA2 - Aggiornato al 03/05/2016

1° Cavaliere	Pony
2° Cavaliere	

Parte teorica e cura del pony

Elemento di valutazione		Voto	Note
Cura del pony	Materiale di pulizia		
	Uso del materiale di pulizia		
Sellare il pony			
Rispetto delle regole di sicurezza			
Domande: cura del pony			
Domande: sellare il pony			
Domande: comportamento del pony/le sue caratteristiche			
<b>Totale parte teorica e cura del pony</b>			



Parte pratica test 1

rettangolo minimo 10x20

		MOVIMENTI	1° CAV.	2° CAV.	NOTE
1	A X C	Entrare al passo - proseguire fino a X Alt. Saluto (presentarsi con nome e cognome) Partire al passo Pista a mano destra			
2	CM MXK	Passo Cambiamento diagonale al passo			
3	KA A FXH	Passo Partire al trotto Cambiamento diagonale al trotto			
4	HCM M MFA	Trotto Passo Passo			
5	AX X CHK	Passo Alt. Scendere e condurre il pony a mano al passo fino a C Condurre il pony a mano al passo fino a K Uscire al passo in A			
<b>PUNTI D'INSIEME</b>					
1	Esatto svolgimento della prova				
2	Posizione e assetto del cavaliere				
3	Correttezza ed efficacia nell'uso degli aiuti				
Parziale parte pratica			+		= : 2 =
<b>TOTALE PROVA</b> (somma parte teorica + media parte pratica )					



**Presentazione A3 -B1 - B2 - C1 - FB1 - Aggiornato al 03/05/2016**

1° Cavaliere	Pony
2° Cavaliere	

**Parte teorica e cura del pony**

Elemento di valutazione		Voto	Note
Cura del pony	Materiale di pulizia		
	Uso del materiale di pulizia		
Sellare il pony			
Rispetto delle regole di sicurezza			
Domande: cura del pony			
Domande: sellare il pony			
Domande: comportamento del pony/le sue caratteristiche			
<b>Totale parte teorica e cura del pony</b>			



**Parte pratica test 2**

rettangolo minimo 10x20

		MOVIMENTI	1° CAV.	2° CAV.	NOTE
1	A X C	Entrare al passo - proseguire fino a X Alt. Saluto (presentarsi con nome e cognome) Partire al trotto Pista a mano destra			
2	CM MXK	Trotto Cambiamento diagonale al trotto			
3	KAF FXH	Trotto Cambiamento diagonale al trotto			
4	HCM M MFA	Trotto Passo Passo			
5	AX X CH HK KA	Passo Alt. Scendere e condurre il pony a mano al passo fino a C Passo Condurre il pony a mano al trotto fino a K Passo - uscire in A			
<b>PUNTI D'INSIEME</b>					
1	Esatto svolgimento della prova-verifica cambio diagonale				
2	Posizione e assetto del cavaliere				
3	Correttezza ed efficacia nell'uso degli aiuti				
Parziale parte pratica			+	=	: 2 =
<b>TOTALE PROVA</b> (somma parte teorica + media parte pratica )					



## SCHEDA PRENOTAZIONE PIAZZOLA CAMPER

DA INVIARE A [lesiepicervia@gmail.com](mailto:lesiepicervia@gmail.com) per la conferma della prenotazione

ATTENZIONE: l'ingresso verrà autorizzato solo a mezzi muniti della conferma di prenotazione.

I posti camper per ciascun gruppo saranno stabiliti in proporzione al numero degli iscritti dello stesso, comunque in numero non superiore a 2 posti per ciascun circolo.

CIRCOLO IPPICO	NOMINATIVO	RECAPITI (MAIL E TEL.)	DATA ARRIVO	DATA PARTENZA	LUNGHEZZA MEZZO	TARGA

DATA \_\_\_\_\_

FIRMA \_\_\_\_\_