



# PONYADI 2014



A.S.D. PLAYHORSE CLUB UMBRIA  
Vocabolo Pupigliano, 25 - Alviano (Terni)

*10-11-12-13 settembre 2014*

## DISCIPLINE PROGRAMMATE

SALTO OSTACOLI  
CONCORSO COMPLETO  
CROSS COUNTRY  
DRESSAGE  
GIMKANA 2  
GIMKANA JUMP 40  
GIMKANA CROSS  
PONY GAMES  
CAROSELLO  
PRESENTAZIONE  
VOLTEGGIO  
ENDURANCE  
HORSEBALL  
HORSE - BALL CLUB



# PONYADI 2014



## NORME COMUNI

Le Ponyadi sono una manifestazione riconosciuta e approvata dalla F.I.S.E. e si svolgeranno in conformità alle norme straordinarie stabilite per ciascuna disciplina; per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento ai vigenti regolamenti (Regolamenti Pony, relativi emendamenti e specifici delle varie discipline)

La manifestazione è programmata su quattro giorni, da mercoledì 10 a sabato 13 settembre. Alle Ponyadi potranno partecipare squadre di tutte le Regioni italiane, come previsto dal programma di ogni singola specialità, più la Squadra di San Marino; qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due/tre partecipanti a titolo individuale.

Le iscrizioni dovranno essere effettuate dai relativi Comitati Regionali.

I componenti della squadra dovranno avere la residenza sportiva presso la Regione per cui partecipano dal 1° tesseramento 2014.

Ogni Comitato selezionerà i componenti le proprie squadre nelle varie specialità come meglio riterrà opportuno.

Ogni pony potrà partecipare ad una sola delle tre discipline olimpiche, pur potendo partecipare anche a categorie delle discipline non olimpiche, nel rispetto di quanto previsto, in merito al numero di categorie che ciascun pony può effettuare, dai regolamenti in vigore.

Dal momento del loro arrivo e per tutta la durata delle Ponyadi i pony in gara non potranno essere montati da altri se non il cavaliere che lo monterà in gara.

I cavalieri debbono avere validamente rinnovato la propria autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony debbono essere accompagnati dal certificato di iscrizione ai ruoli federali debitamente rinnovato per l'anno in corso. I pony dovranno obbligatoriamente alloggiare nelle scuderie predisposte dal Comitato Organizzatore per tutta la durata della manifestazione.

Ogni squadra dovrà essere accompagnata da un Capo Equipe.

Il sorteggio dell'ordine di partenza verrà effettuato entro le ore 18 del giorno precedente la gara, alla presenza dei Capi Equipe.

La dichiarazione della composizione della squadra dovrà essere effettuata all'atto delle iscrizioni definitive; potrà essere indicata una riserva.

Età dei partecipanti: da 5 anni (come da vigente Disciplina delle Autorizzazioni a montare) a 14 anni (vale la regola del millesimo dell'anno).

Autorizzazioni a montare: come da regolamenti delle varie discipline, con esclusione dei 1° gradi e superiori. Vedi anche eventuali specifiche in calce alle singole sezioni qui di seguito.

Sono previste le misurazioni dei pony ed i controlli antidoping.



# PONYADI 2014



## ISCRIZIONI

Dovranno essere effettuate in base alle seguenti scadenze:

**PREISCRIZIONI:** entro il 1 agosto 2014 con elenco squadre per disciplina e previsione box

**DEFINITIVE: entro e non oltre il 27 agosto 2014**

(composizione della squadra + riserva) a [eventi@fise.it](mailto:eventi@fise.it) e a [robertobonfili@tiscali.it](mailto:robertobonfili@tiscali.it)

**QUOTE DI ISCRIZIONE** (salto ostacoli - concorso completo – dressage – cross country)

- Squadre: € 260,00
- Individuali: € 80,00

Altre discipline:

- Squadre: € 70,00
- Coppie: € 30,00
- Individuali: € 25,00

Horseball Club: a titolo dimostrativo

Box: € 50,00, escluso impianto di prima lettiera in paglia (2 balle) € 5,00  
o impianto di prima lettiera in truciolo (2 balle) € 10,00

Box Selleria: € 50,00 cad.

Box con beverino: € 65,00

Attacco luce per van con living: € 10,00 al giorno

**PAGAMENTI A:** ASD PLAYHORSE CLUB UMBRIA IBAN IT20D0623003316000035412180

E' possibile acquistare in loco paglia, truciolo e fieno al prezzo di mercato.

PARTECIPAZIONE: come da programmi delle varie discipline.

CERIMONIA DI APERTURA: è prevista il giorno mercoledì 10 settembre alle ore 18:00.

DIVISE: polo e/o giubbino con i colori di squadra.

ORDINI DI PARTENZA: Entro le ore 18,00 del giorno antecedente la prova.

RIUNIONE CAPI EQUIPE

Con il Presidente di Giuria ed i Delegati Tecnici di ciascuna disciplina.

NORME COMPORTAMENTALI: Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e Animatori Pony a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata delle manifestazioni con particolare attenzione alle ricognizioni dei percorsi, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al civile comportamento che deve essere tenuto nelle sedi che li ospitano siano questi alberghi o centri ippici. La grave inosservanza delle più elementari norme della civile convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.



# PONYADI 2014



**SCUDERIZZAZIONE:** L'arrivo dei pony è possibile dall'8 settembre dalle ore 8.00 alle ore 22.00 responsabile scuderie sig. Mario tel. 3313624868.

**CAMPERS E ROULOTTES:** Saranno ammessi in un'area fornita di servizi loro riservati. La prenotazione è obbligatoria (effettuare presso [asdplayhorseclub@libero.it](mailto:asdplayhorseclub@libero.it) entro e non oltre la data della scadenza delle iscrizioni definitive mettendo come oggetto "prenotazione camper" responsabile sig. Mario tel. 3313624868.) e da allegare all'atto dell'iscrizione; saranno accettati fino all'esaurimento parcheggio, disponibilità e attacchi luce. Il costo del parcheggio per Camper è di € 25,00 giorno acqua e elettricità comprese.

Il Comitato Organizzatore sarà costretto ad allontanare chiunque arrivi senza la necessaria conferma di prenotazione.

Il Comitato Organizzatore non assume alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi natura e genere si verificassero sui campi di gara, di prova e fuori di essi a concorrenti e cavalieri e per danni eventuali a persone o cose da questi procurati a terzi.

**NOTA:** le date e gli orari indicati nella time table programma sono indicative e potranno subire variazioni in funzione del numero dei partecipanti; la time table aggiornata sarà resa disponibile attraverso il sito internet [www.fise.it](http://www.fise.it) alla chiusura delle iscrizioni.

Si invitano i Comitati Regionali a scuderizzare, ove possibile, i pony di altezza inferiore o uguale a mt 1.17 in uno stesso box.

Tale sistemazione dovrà essere richiesta all'atto dell'iscrizione.

**CODICE STALLA 003 TR 082**

## SALTO OSTACOLI

Ogni Regione potrà presentare una sola squadra di quattro cavalieri e non più di tre binomi a titolo individuale.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

### **Categoria a squadre**

1° e 2° percorso: **mt 1,00**

3° e 4° percorso: **mt 1,10**

Gli individuali potranno essere iscritti sia al percorso di minore entità che al percorso di maggiore entità.

La competizione si svolgerà su quattro giornate con le seguenti modalità:

PRIMA GIORNATA: Categorie individuali a tempo

SECONDA GIORNATA: categorie a squadre (due percorsi formula Coppa delle Nazioni). (ordine di partenza a sorteggio).

TERZA GIORNATA : categorie di consolazione (fasi consecutive)

QUARTA GIORNATA: finali individuali (cat. due manches)

I concorrenti facenti parte delle squadre parteciperanno anche alla classifica individuale.

### **Formule di gara:**

#### **Mercoledì 10 settembre**

Categoria a tempo tab A (n. 3PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria a tempo tab A (n. 3PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

#### **Giovedì 11 settembre**

Categoria a squadre tab A (formula tipo coppa delle nazioni)

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria a squadre tab A (formula tipo coppa delle nazioni)

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

#### **Venerdì 12 settembre**

**Categoria di consolazione** fasi consecutive tab A (n. 19.2PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

**Categoria di consolazione** fasi consecutive tab A (n. 19.2PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

#### **Sabato 13 settembre**



# PONYADI 2014



## **Finale** Categoria due manche tab A (n.8 PF)

Ostacoli di altezza massima **mt 1,00** e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

## **Finale** Categoria due manche tab A (n.8 PF)

Ostacoli di altezza massima **mt 1,10** e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

## **Ordine di partenza INDIVIDUALI**

**Prima Giornata:** ad estrazione con numero progressivo.

### **Seconda Giornata:**

**Prima Manche:** L'ordine di partenza sarà inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta dopo la prima giornata. In caso di ex-aequo l'ordine di partenza sarà quello della prima giornata. I cavalieri che partecipano a titolo individuale partiranno prima dei cavalieri di squadra.

Tutti i cavalieri accederanno alla seconda Manche.

**Seconda Manche:** L'ordine di partenza della seconda manche seguirà l'ordine inverso rispetto alla somma delle penalità conseguite nella prima giornata più le penalità riportate nella prima manche. In caso di parità di penalità l'ordine sarà lo stesso della prima manche.

### **Terza Giornata:**

I non ammessi alla finale (restante 70% della classifica provvisoria) effettueranno la categoria di consolazione.

Entreranno nella stesso ordine della prima giornata.

### **Quarta Giornata:**

In base alla somma delle penalità della prima e della seconda giornata il primo 30 % (ex-aequo compresi) effettuerà la Finale.

**Prima Manche:** L'ordine di partenza sarà inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta dopo le prime due giornate. In caso di ex-aequo l'ordine di partenza sarà quello della seconda giornata.

Accederanno alla seconda Manche tutti i cavalieri tranne gli eliminati e ritirati.

**Seconda Manche:** L'ordine di partenza sarà inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta sommando le penalità delle prime due giornate più le penalità conseguite nella prima manche. In caso di ex-aequo l'ordine di partenza sarà quello della prima manche.

## **Ordine di partenza SQUADRE**

**Prima Manche:** Ordine di partenza a sorteggio.

I cavalieri che partecipano a titolo individuale partiranno prima dei cavalieri di squadra.

Tutte le Squadre accederanno alla seconda Manche.

**Seconda Manche:** L'ordine di partenza seguirà quello inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta dopo la prima manche (vale a dire che partirà per primo il concorrente della squadra più penalizzata, e via di seguito. In caso di parità di penalità di più squadre dopo la prima manche, le squadre a parità di penalità, avranno lo stesso ordine di partenza della prima manche)

**Barrage:** Ordine di ingresso come la 2<sup>a</sup> manche.

La scelta del binomio che effettuerà il barrage sarà di competenza del capo equipe.

Prima verrà effettuato l'eventuale barrage per l'assegnazione del 3° posto, poi per l'assegnazione del 2° ed infine per l'assegnazione del 1° posto.

## **CLASSIFICHE**

I componenti le squadre parteciperanno anche alla classifica individuale.

Verranno stilate le seguenti classifiche:

- una classifica individuale categoria mt. 1,00
- una classifica individuale categoria mt. 1,10
- una classifica di squadra, nella quale saranno considerati i soli iscritti della gara a squadre.

Norma di attribuzione dei punti d'onore:

### **Classifiche individuali:**

La classifica finale verrà stilata con il seguente criterio : somma delle penalità delle prime due giornate più le penalità delle due manche della Finale.

A parità di penalità sarà determinante il tempo della seconda manche della Finale.

**Classifica a squadre :** Classifica delle Squadre in base alla somma delle penalità riportate dai tre migliori concorrenti di ciascuna squadra in ciascuna manche.

Per l'assegnazione delle medaglie a parità di penalità nelle due manche, barrage a tempo sul quarto percorso (della stessa altezza della seconda manche ma ridotto). Tale percorso non verrà calcolato al fine della classifica individuale. Le Squadre non ammesse al barrage, in caso di parità di penalità saranno classificate ex-aequo.

Se nella prima o nella seconda manche, due o più concorrenti sono eliminati e/o ritirati, la squadra è eliminata e i binomi concorreranno solo alla classifica individuale.

**La composizione delle squadre dovrà essere dichiarata al termine delle prove della prima giornata.**

**NORMA COMUNE:** Al fine della Classifica Individuale i concorrenti eliminati sommeranno venti penalità in più del percorso che ha totalizzato il maggior numero di penalità.



# PONYADI 2014



## CATEGORIA INVITO AL COMPLETO - CATEGORIA PONY BASE

Ogni Regione potrà iscrivere una sola squadra di quattro cavalieri, di cui due nella Categoria Invito al Completo e due nella Categoria Pony Base.

Oltre ai componenti della squadra ogni Regione potrà iscrivere non più di tre binomi che parteciperanno solo a titolo individuale.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi, che però non potranno scartare il peggior risultato.

I componenti della squadra parteciperanno comunque tutti alla classifica individuale.

Una Regione che non fosse in grado di iscrivere una squadra, potrà partecipare con uno o due binomi a titolo individuale.

Ogni squadra potrà avere al massimo due componenti nella medesima categoria (due nella Categoria Invito e due nella Categoria Pony Base)

Non sono ammessi alla Categoria Invito cavalieri che hanno partecipato e portato a termine più di due Categorie 1 e/o Categorie Pony Base di Concorso Completo.

Non sono ammessi alla Categoria Pony Base cavalieri che hanno partecipato e portato a termine più di due Categorie 2 e/o Categorie CNP1\* di Concorso Completo.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

I pony iscritti alle Ponyadi di Completo non potranno partecipare a nessun'altra disciplina.

### Programma tecnico

#### **Invito al Completo**

##### **1^ giornata 11 settembre: ADDESTRAMENTO**

Ripresa E 60

Dimensioni rettangolo: 20x40

##### **2^ giornata 12 settembre: CROSS COUNTRY**

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.1 per la categoria Invito.





# PONYADI 2014



## 3^ giornata 13 settembre: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.2 per la categoria Invito.

## Categoria Pony Base

### 1^ giornata 11 settembre: ADDESTRAMENTO

Ripresa 2.4 ed 2001

Dimensioni rettangolo: 20x40

### 2^ giornata 12 settembre: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.1 per la Categoria Pony Base.

### 3^ giornata 13 settembre: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.2 per la Categoria Pony Base.

## CLASSIFICHE

Verranno stilate le classifiche:

- **Di Squadra**, che verrà redatta sommando i tre migliori punteggi finali dei componenti della squadra. In caso di parità verranno presi in considerazione i migliori risultati della prova di fondo. Alle squadre che avranno portato a termine la gara con meno di 3 cavalieri verrà attribuito un punteggio di 1000 punti negativi per ogni cavaliere eliminato o ritirato.
- **Individuale** Categoria Invito al Completo
- **Individuale** Categoria Pony Base



# PONYADI 2014



## CROSS COUNTRY

### CATEGORIA INVITO - CATEGORIA 1

Ogni Regione potrà iscrivere una sola squadra di quattro cavalieri, di cui due nella Categoria Invito e due nella Categoria 1.

Oltre ai componenti della squadra ogni Regione potrà iscrivere non più di tre binomi che parteciperanno solo a titolo individuale.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi.

I componenti della squadra parteciperanno comunque tutti alla classifica individuale.

Una Regione che non fosse in grado di iscrivere una squadra, potrà partecipare con uno o due binomi a titolo individuale.

La squadra sarà classificata se almeno tre dei componenti effettueranno le prove alle quali erano iscritti.

Ogni squadra potrà avere al massimo due componenti nella medesima categoria (due nella Categoria Invito e due nella Categoria 1)

Non sono ammessi alla Categoria Invito cavalieri che hanno partecipato e portato a termine più di due Categorie 1 e/o Categorie Pony Base di Concorso Completo o due gare di Cross-Country dello stesso livello.

Non sono ammessi alla Categoria Pony Base cavalieri che hanno partecipato e portato a termine più di due Categorie 2 e/o Categorie CNP1\* di Concorso Completo o due gare di Cross-Country dello stesso livello.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

I pony iscritti alle Poniadi di Cross Country non potranno partecipare a nessun'altra disciplina.



# PONYADI 2014



## Programma tecnico

### **INVITO CROSS-COUNTRY**

Lo stesso percorso della prova di cross-country della corrispondente categoria del Concorso Completo.

### **CROSS-COUNTRY CAT. 1**

Lo stesso percorso della prova di cross-country della Categoria Pony Base del Concorso Completo

### **CLASSIFICHE**

Verranno stilate le classifiche:

- **Di Squadra**, che verrà redatta sommando i tre migliori risultati dei componenti della squadra. In caso di parità verranno presi in considerazione i migliori risultati della Categoria 1. In caso di ulteriore parità classifica ex-aequo. Alle squadre che avranno portato a termine la gara con meno di 3 cavalieri verrà attribuito un punteggio di 1000 punti negativi per ogni cavaliere eliminato o ritirato.
- **Individuale** Categoria Invito
- **Individuale** Categoria 1



# PONYADI 2014



## DRESSAGE

Ogni Regione potrà presentare una sola squadra di quattro cavalieri e non più di tre binomi a titolo individuale.

Uno dei cavalieri della squadra potrà partecipare alla categoria "Avviamento al dressage", riservata ai cavalieri in possesso di patente "A", ed articolata nelle categorie E 60 ed E 80, su rettangolo mt 20 x 40.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

**Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.**

Saranno compilate tre classifiche, una per le squadre e due individuali, di cui una relativa alla categoria "Avviamento al Dressage"

La squadra sarà classificata se almeno tre dei componenti effettueranno le prove alle quali erano iscritti.

### Categorie

#### **1^ giornata – valida per l'assegnazione del titolo a squadre**

"Avviamento al Dressage"

– ris. Patenti "A" - E 60 ed. vigente - Pony classe "OPEN"– – rettangolo 20 x 40

E206 ed. vigente

Patente "B" , Pony classe "open"– rettangolo 20 x 60

#### CLASSIFICA A SQUADRE:

La somma delle percentuali risultanti dalle tre migliori prestazioni ottenute in tali categorie dai componenti la squadra formerà la classifica finale: vincerà la squadra con la somma delle percentuali più alta.

La classifica a squadre verrà compilata sulla base dei tre migliori risultati sui quattro binomi; in caso di squadra composta da tre elementi, tutti i risultati saranno ritenuti validi.

In caso di ex-aequo, sia per la determinazione della squadra vincitrice del Campionato che per l'assegnazione del 2° e 3° posto, avrà valore determinante il miglior punteggio del concorrente **3°** classificato.

## 2<sup>^</sup> giornata

“Avviamento al Dressage”

– ris. Patenti “A” - E 80 ed. vigente – rettangolo 20 x 40

E 210 ed. vigente

- Patente “B”, Pony classe “OPEN”– rettangolo 20 x 60

## CLASSIFICHE INDIVIDUALI

Ottenute in base alla somma delle percentuali delle due prove.

## LIMITAZIONI:

Non potranno partecipare i cavalieri:

- che abbiano partecipato a categorie FEI pony.
- che abbiano partecipato al campionato italiano esperti od assoluto pony .
- che abbiano partecipato a CDIP negli anni 2012-2013-2014, o al Campionato Italiano Juniores di Dressage

Per quanto non indicato si farà riferimento al vigente regolamento dressage pony, con particolare riguardo alla età dei cavalieri, classe dei pony e alla disciplina delle autorizzazioni a montare.

## GIMKANA 2

La gimkana 2 si svolgerà secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.

**Categorie:** Categorie A/1 - A/2 - A/3 - B/1 - B/2.

I cavalieri devono essere in possesso di pat. A o B.

**Penalità per ostacoli : tabella C regolamento salto ostacoli, tempo limite così articolato:**

serie 1: tempo limite calcolato su velocità 80 m/m

serie 2: tempo limite calcolato su velocità 110 m/m

serie 3: tempo limite calcolato su velocità 130 m/m

Eventuali penalità agli ostacoli saranno tramutate in secondi (4')

I concorrenti eliminati al punto N° 1 (es.: errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto n° 2, i secondi di penalità saranno 298, e così via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) dovrà comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra.

**Penalità per giochi:** rettifica dell'errore regolamento Pony Games

**Classifica:** verrà determinata dalla sommatoria dei 4 migliori tempi conseguiti da ogni squadra.

Norme tecniche

Categorie A e B: come previsto dal Regolamento Club attualmente in vigore.

Grafico percorso 2003.

Serie 1: percorso fino al punto 21 – altezze: ctg. A max 10 cm; ctg. B max 20 cm;

Serie 2: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A e B max 30 cm;

Serie 3: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A max 30 cm.

## GIMKANA JUMP 40

La gimkana Jump si svolgerà secondo il "Regolamento Club" Edizione Edizione vigente e relativi emendamenti.

PARTECIPAZIONE

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composta da 4/5 binomi.

**Squadre:** composte da 4 o 5 binomi con cavalieri in possesso di patente A o brevetto e da pony iscritti al repertorio federale (Certificato di Identità giallo) o al Repertorio Ludico-Addestrativo (Certificato di Identità verde), debitamente rinnovati per l'anno in corso.

**Cavalieri:** punto 1.1

**Categorie:** Gimkana Jump 40 Categorie A/3 – Categoria B/1 – Categoria B/2

**Tenuta:** punto 1.1



# PONYADI 2014



**Bardatura:** rif. Regolamento Club in vigore

**Classifica:** Verrà determinata dalla sommatoria dei quattro migliori tempi conseguiti.

## GIMKANA CROSS

La Gimkana Cross si svolgerà secondo il " Regolamento Club" Edizione e vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.

**Categorie:** Categoria A/3 – Categoria B/2

*La categoria B2 in deroga al regolamento sarà giudicata a tempo come la cat. A3*

### Regolamentazione

Regolamento Gimkana cross

**Tenuta:** Casco con tre punti di attacco, corpetto paraschiena, stivaletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa.

### Bardatura e imboccature:

Riferimento al Regolamento Concorso Completo di Equitazione (ammesse bardette)

**Classifica:** per la classifica finale della squadra sarà preso in considerazione il tempo complessivo impiegato dai 4 migliori binomi.

Nel caso di 4 cavalieri non sarà possibile scartare il peggior risultato.

Norme tecniche

### Serie 2 e 3 :

Lunghezza massima del percorso: metri 400/600

Velocità A2 .200m/m, B2 . 260 m/m

Altezza massima: 30/40 cm

Numero dei salti: minimo 4, massimo 6

Passaggi Obbligati: non più di 4 (esclusi i P.O. opzionali ai salti)

Esercizi di Controllo: 8 di cui almeno due "Circoli" e due "Traiettorie Obbligate"



# PONYADI 2014



## PONY GAMES

I Pony Games si svolgeranno secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare massimo 5 squadre (non più di una per serie) rappresentative della Regione, composta da 4 / 5 cavalieri in possesso di patente A, brevetto o superiore e da 4 / 5 pony iscritti al repertorio federale (Certificato di Identità giallo) o al Repertorio Ludico-Addestrativo (Certificato di Identità verde), debitamente rinnovati per l'anno in corso.

**Categorie** : Categoria A/1, A/2, A/3, B/1 e B/2

**Briefing**: Riunione sul terreno di gara (prevista almeno 3 ore prima dell'inizio delle gare) degli istruttori, animatori, dell'intero collegio giudicante e degli incaricati per il posizionamento dei materiali. Sorteggio batterie, regole dei giochi, etc...

### Ispezione

Verifica in campo prova, della composizione delle squadre, selleria, gioielli etc.. obbligatoria mezz'ora prima dell' inizio previsto per ogni sessione

**Collegio giudicante**: ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia" che dovrà obbligatoriamente essere presente alla riunione a loro riservata e due posizionatori di materiali.

Questa riunione è aperta, ma non obbligatoria, agli istruttori e animatori.

**Arbitraggio**: Come da regolamento

### Norme tecniche

Le prove si svolgeranno ad "eliminazione diretta" : verranno sorteggiate batterie con massimo 8 squadre cadauna che disputeranno una prima sessione su 5 o 6 prove come sotto indicato, conseguendo dei punti come previsto al punto 2.7 (Classifica).

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio :

esempio con 5 batterie di 5 squadre

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

Per tutte le categorie : Solo Finale A

Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale con esclusione delle prime 5/6/7 squadre classificate che disputeranno una finale ripartendo da zero punti

Finale serie 1 cat. A : 7 giochi

Finale serie 2 cat. B : 8 giochi

Finale serie 3 cat. A: 8 giochi



## **Serie 1 categorie A e B**

Sessione 1 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom

Sessione 2 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / La Torre/ slalom

Finale : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / siepi / slalom / La Torre

Eventuale spareggio : le 2 bandiere

## **Serie 2 categorie A e B**

Sessione 1 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere/ La Torre/ slalom / 5 bandiere

Sessione 2 : pietre / corda / cartoni / le 5 bandiere / le 2 bottiglie / Palline e cono inter

Finale : pietre / slalom / le 2 tazze / corda / le 2 bandiere / le 5 bandiere #Piccolo Presidente/  
le 2 bottiglie

Eventuale spareggio : le 5 bandiere

## **Serie 3 categoria A**

Sessione 1 : le 2 tazze / corda / postino / le 5 bandiere / La Torre / slalom

Sessione 2 : pietre / le 2 bandiere / Postino/ Palle e cono inter/ le 2 bottiglie / - Piccolo  
Presidente

Finale : pietre / le 5 bandiere / le 3 tazze / le 5 tazze/ corda / slalom / le 2 bandiere / palle e  
cono internazionale

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

## **CAROSSELLO**

Il carosello si svolgerà secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per serie, composta da 4/6 binomi.

**Categorie:** Categoria A/1, A/2, A/3 e categoria B/1, B/2

**Campo:** erba o sabbia

**Selleria:** rif. Regolamento generale dressage (ammesse bardette)

**Classifica:** rif. Regolamento generale dressage

Categorie A e B rettangolo mt 20 x 40

Per tutte le categorie: tempo da 3'30" a 4'30"

- Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale a terminerà con Alt e saluto finale.

- Saluto regolamentare

E' prevista la prova della musica, in formato CD, almeno un'ora prima dell'inizio della gara.

La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o Tecnico federale di specialità alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara.

Si possono utilizzare anche brani cantati.

## PRESENTAZIONE

La presentazione (prova unica) si svolgerà secondo il "Regolamento Club" ed. vigente e relativi emendamenti, riservata alla categoria A/1, A/2, e B/1-prove a coppie di 2 cavalieri e un pony in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B

Ogni Regione potrà presentare 6 coppie, non più di due per ogni categoria,

La presentazione è considerata come un mezzo di avvicinamento al pony ed alla competizione.

Tenuta della regione di appartenenza.

Ogni squadra dovrà avere un Padrino/Madrina al seguito.

I pony, 1 per squadra, dovranno essere portati a mano con la capezza nell'area prestabilita per la valutazione. I concorrenti avranno 20 MINUTI di tempo per pulirli e sellarli (potranno portarsi oltre al kit di pulizia anche grasso per zoccoli, gli elastici per le trecce ecc ...).

Il giudice valuterà le capacità dei cavalieri nell'occuparsi della pulizia del pony e dell'eventuale toelettatura. Durante il tempo dedicato alla cura del pony, il giudice visionerà i binomi. Una volta scaduto il tempo, le squadre verranno convocate dal Giudice che farà 3 domande a sorteggio sui seguenti 3 argomenti :

1. La cura del pony/sicurezza
2. Il sellare il pony
3. Il comportamento del pony/ le caratteristiche

Poi valuterà la presentazione a mano su una linea dritta al passo, poi fermarlo e presentarlo di traversa, e tornare al trotto a mano (tipo presentazione Completo /Endurance). Finita la presentazione a mano, ogni componente della coppia dovrà montare in sella e sfilare davanti al Giudice per l'ultima valutazione sui seguenti punti :

Per le categorie A2 :

1. Montare e mettersi in sella
2. Capacità di andare al passo e al trotto senza muovere le mani e la gambe
3. La disinvoltura

Per questa ultima fase di giudizio gli allievi più piccoli (A1/A2) potranno aiutarsi ed eventualmente accompagnarsi sotto mano.

Per la categoria B1 :

1. Montare e mettersi in sella
2. Trottare seduto o sollevato sul diagonale interno o esterno
3. La disinvoltura

In caso di due o più squadre ex-aequo, la giuria potrà sorteggiare due nuove domande per ogni squadra.

Materiale : recinto chiuso con una ventina di separazioni per fare mini recinti. Una tavola per la giuria. Un microfono o portavoce.

## VOLTEGGIO

La gara si svolgerà secondo il " Regolamento Nazionale Volteggio" edizione vigente e relative modifiche.

NOTA: **Categorie a squadre:** D – E – F – L

**Categorie Individuali:** Individuale 1\* Children – Individuale D

**Categoria Pas de deux:** – Pas de Deux D

**Le categorie Open ed integrate si svolgeranno contestualmente alle relative categorie**

OGNI REGIONE POTRA' ISCRIVERE :

- **Cat. F** – Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)
- **Cat. E** – Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)
- **Cat. L** – Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti ( età minima 5 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*
- **Cat. D** – Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti (età minima 8 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*
  
- **Cat. Individuale 1\* Children**  
Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa trà i 12 ed i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)  
La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione
  
- **Cat. Individuale D**  
Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa trà gli 8 ed i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)  
La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione
  
- **Cat. Pas de Deux D**  
Sono previsti max. 3 Pas de Deux per regione di età compresa trà gli 8 e i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)

Gli atleti che hanno gareggiato in Cat. D con la squadra possono gareggiare ANCHE per il titolo Individuale e per il Pas de Deux D

## ENDURANCE

Ogni Regione potrà presentare due squadre da un minimo di 3 ad un massimo di 5 binomi per ogni categoria; solo i primi 3 concorreranno al punteggio di squadra e tutti concorreranno al punteggio individuale. Verrà stilata una classifica di squadra ed una individuale per ogni categoria.

Non è prevista l'iscrizione di binomi partecipanti unicamente a titolo individuale.

**Categorie delle gare:** saranno di regolarità così suddivise:

- **A** è riservata ai pony con altezza inferiore o uguale di 117 cm di altezza montati da cavalieri di età compresa tra i 6 e i 10 anni (nell'anno di compimento);
- **B** è riservata ai pony con altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri di età compresa tra i 8 e i 12 anni (nell'anno di compimento);
- **ELITE** è riservata ai pony di altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri in età compresa tra 10 e 14 anni (nell'anno di compimento);
- **EMERGENTI** è riservata ai pony superiori ai 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri tra 12 e 14 anni (nell'anno di compimento).

*\*le altezze si considerano con i ferri - I parametri tecnici di ciascuna categoria sono indicati nella Tabella Riepilogativa.*

Le partenze avverranno a gruppi formati da tutti i binomi di ogni squadra; le squadre dovranno partire a minimo 5 minuti di distanza l'una dall'altra. L'ordine di partenza verrà estratto a sorte nel corso del briefing pre gara. E' fatto divieto ai partecipanti l'utilizzo di strumenti quali GPS ed affini ed inoltre non è prevista la figura dell'accompagnatore, così come meglio indicato nella tabella riepilogativa.

Durante la gara potranno essere effettuate le assistenze solo negli eventuali punti programmati dall'organizzazione, oltre che prima della partenza, ai cancelli veterinari intermedi ed alla fine della gara prima della presentazione del pony alla visita finale.

### Visite Veterinarie

L'ingresso alle visite veterinarie dovrà avvenire entro il tempo massimo 20 minuti dal tempo di arrivo con una frequenza cardiaca inferiore ai 64 battiti. I pony con frequenza cardiaca superiore saranno eliminati.

## Classifiche individuali

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (medie imposte, limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca) e che non siano stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria, accederanno alla classifica, che è effettuata in base al **miglior punteggio** dei binomi calcolato secondo la seguente formula:

$$100 - (\text{Ritardo Totale} : 10) - \text{Battito Visita Finale}$$

A parità di punteggio vince chi ha il minor tempo di presentazione del cavallo alla visita finale. Il "Ritardo Totale" è in secondi ed è così calcolato:

Orario al Traguardo – Orario al Traguardo Ottimale + Eventuali Penalità in Tempo Aggiuntivo

Per tutte le categorie verrà stilata un'unica classifica, senza distinzione tra cavalieri con autorizzazione a montare agonistica o ludica.

## Classifica a squadre

La classifica a Squadre prenderà in considerazione i tre migliori classificati mediante la somma dei loro singoli punteggi. In caso di parità, vince la squadra che ha il miglior tempo di arrivo (somma dei tempi al traguardo – tempo al traguardo ottimale)

La conclusione di un unico binomio non è considerato risultato di squadra e pertanto la stessa sarà eliminata. La classifica vedrà prima le squadre con tre binomi, se ce ne saranno, seguite da quelle con due binomi.

## Penalità

- il mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari a **20** secondi ;
- il mancato rispetto della media massima fino alla **tolleranza di 0,5 km orari** comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari al tempo di anticipo raddoppiato;

## TABELLA RIASSUNTIVA DELLE CATEGORIE

Categoria	Età Cavaliere (nell'anno di compimento)	Altezza Pony (in cm)	Velocità Media (in km orari)	Percorso (in km)	Massima Frequenza Cardiaca (in bpm)	Accompagnatore
<b>A</b>	6 – 10	<=117	4 – 8	3,0 - 5,0	64	VIETATO
<b>B</b>	8 – 12	>117 e <=149	6 – 10	5,0 - 8,0	64	VIETATO
<b>ELITE</b>	10 - 14	>117 e <=149	8 – 12	8,0 - 12,0	64	VIETATO
<b>EMERGENTI</b>	12 – 14	>117 e <=149	8 – 12	12,0 - 21,0	64	VIETATO

## HORSE-BALL

Ogni regione potrà iscrivere **una sola squadra** per ognuna delle seguenti categorie.  
L'età dei giocatori dovrà essere conforme alle categorie sotto descritte a prescindere dalle categorie in cui abbiamo giocato durante l'anno, così come anche indicato nella tabella A1 dell'allegato A del Regolamento Horse-Ball in vigore.

### **Categoria PULCINI**

età 6/8 anni

Patente A – dimensione pony categoria A con passaporto Ludico (verde)

### **Categoria GIOVANISSIMI**

Età 6/10 anni

Patente A – dimensione pony A con passaporto Ludico (verde)

### **Categoria ESORDIENTI**

Età 9/12 anni

Patente A – dimensione pony B/C con passaporto Ludico (verde)

### **Categoria ALLIEVI**

Età 11/14 anni

Patente B-BHB - dimensione del pony tipo C-D con passaporto Agonistico (giallo)

E' consentito ad un giocatore partecipare a tutte le categorie appartenenti alla sua fascia d'età con l'eccezione per le categorie Esordienti ed Allievi nelle quali potranno essere iscritti giocatori la cui età sia superiore di un anno a quella prevista dal regolamento. Questa regola è valida per un massimo di n. 2 giocatori per squadra, su indicazione e sotto esclusiva responsabilità del proprio istruttore/allenatore.

## **Giocatori**

I Comitati Regionali devono fornire, all'atto dell'iscrizione, il nominativo dei giocatori nel limite di 8 per squadra, per tutta la durata della manifestazione.

I giocatori devono essere in possesso del brevetto Horse-Ball FISE o della patente FISE A in base a quanto indicato nel Regolamento Horse-Ball in vigore e rinnovato/a per l'anno in corso:

- Patente FISE B con brevetto Horse-Ball per la categoria Allievi;
- Patente FISE A per le categorie Pulcini, Giovanissimi, Esordienti.

In base al numero delle squadre iscritte per categoria, si provvederà a sorteggiarle, eventualmente suddivise in gironi, per dare luogo nella giornata finale ad una classifica.

## Pony

Le altezze dei pony sono di seguito riportate:

- Pulcini pony tipo A (fino a 117 cm);
- Giovanissimi pony tipo A (fino a 117 cm);
- Esordienti pony tipo B – C (117...140 cm);
- Allievi pony tipo C – D (130...148 cm).

I Comitati Regionali devono fornire, all'atto dell'iscrizione, i dati dei pony nel limite di 8 per squadra, per tutta la durata della manifestazione.

Alla CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI si provvederà a redigere la formula finale della competizione.

Per tutto quanto non espressamente menzionato, si fa riferimento al Regolamento Nazionale Horse-Ball in vigore e relativi emendamenti.

## DIMOSTRAZIONE HORSE-BALL CLUB

Nel corso dell'evento Ponyadi verrà indetta una dimostrazione di Horse Ball Club che consentirà a tutti i cavalieri che intendono cimentarsi in questi nuovi giochi la possibilità di partecipare assistiti dai propri tecnici.

Ogni regione potrà iscrivere **una sola squadra ed una coppia** per ognuna delle seguenti categorie, per lo svolgimento delle Serie 1 e 2.

L'età dei giocatori dovrà essere conforme alle categorie sotto descritte a prescindere dalle categorie in cui abbiamo giocato durante l'anno, così come anche indicato nel Regolamento Horse-Ball Club in vigore.

Le dimostrazioni Horse-Ball Club saranno scelte tra quelle indicate all'art.1 (Specialità) del Regolamento e saranno comunicate durante la prima riunione con i Tecnici.

I Comitati Regionali che intendono aderire alle prove dovranno inviare l'iscrizione definitiva con le medesime modalità delle altre tipologie di gare.

I sorteggi delle categorie pony saranno effettuati durante la prima riunione con i Tecnici.

### Cavalieri

Le categorie previste sono le seguenti:

Categoria A su pony sino a 117 cm:

- A1 riservata a cavalieri di età compresa tra i 5 e gli 8 anni;
- A3 riservata a cavalieri di età compresa tra gli 8 e i 12 anni.

Categoria B su pony di altezza compresa fra i 112cm e 135 cm:

- B1 riservata a cavalieri di età compresa tra gli 8 e gli 12 anni;
- B3 riservata a cavalieri di età compresa tra i 10 e i 13 anni.

Categoria C su pony di altezza compresa fra i 130 cm e 148 cm:

- C1 riservata a cavalieri di età compresa tra i 10 e i 13 anni
- C3 riservata a cavalieri di età sino ai 14 anni.

L'età del cavaliere è definita come l'età posseduta dallo stesso nell'anno solare.

Le squadre devono fornire, all'atto dell'iscrizione, il nominativo dei cavalieri nel limite di 5 per squadra, per tutta la durata della manifestazione.

La coppia deve fornire, all'atto dell'iscrizione, il nominativo dei cavalieri nel limite di 3 per coppia, per tutta la durata della manifestazione.

Le categorie Horse-Ball Club sono considerate categorie ludiche e richiedono il possesso della patente FISE di tipo A rilasciata da almeno 3 mesi. Possono partecipare alle categorie Horse-





# PONYADI 2014



Ball Club anche cavalieri con patenti di livello superiore, ad eccezione dei possessori del Brevetto Horse-Ball. I possessori del Brevetto Horse-Ball partecipano alla sola Serie n.3.

## Pony

Le altezze dei pony sono di seguito riportate:

- Categoria A su pony sino a 117 cm
- Categoria B su pony di altezza compresa fra i 112 cm e 135 cm
- Categoria C su pony di altezza compresa fra i 130 cm e 148 cm

Le squadre devono fornire, all'atto dell'iscrizione, i dati dei pony nel limite di 5 per squadra, per tutta la durata della manifestazione.

Le coppie devono fornire, all'atto dell'iscrizione, i dati dei pony nel limite di 3 per coppia, per tutta la durata della manifestazione.

I pony devono essere in regola con le vaccinazioni, così come previsto nel regolamento FISE.

## Svolgimento Specialità

La **Serie n.1** è composta da un minimo di 3 a un massimo di 4 delle seguenti specialità:

- A – presentazione;
- B – passaggi;
- C – passaggi con volta;
- E – ramassage;
- G – tiro a canestro.

La **Serie n.2** è composta da un minimo di 3 a un massimo di 4 delle seguenti specialità:

- C – passaggi con volta;
- D – passaggi con incroci;
- H – passaggi con incrocio e tiro;
- F – ramassage con passaggi e tiro.

La **Serie n.3** è composta al massimo da due delle specialità, individuate tra la B, C, D, E, F, G, H che si svolgono a tempo e dalla I – partita.

Le serie 1 e 2 possono essere disputate dalle squadre e dalle coppie.

La serie 3 sarà disputata solo dalle squadre.

Alla CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI si provvederà a redigere la formula finale della competizione.